

INGENIERÍA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

ÁREAS	CICLO INICIAL				CICLO INTERMEDIO				CICLO TITULACIÓN
	1 Semestre	2 Semestre	3 Semestre	4 Semestre	5 Semestre	6 Semestre	7 Semestre	8 Semestre	9 Semestre
Formación Básica	Geometría Analítica	Matemáticas para Videojuegos							
	Álgebra I	Cálculo 1							
Formación Profesional			Mecánica para Simulación	Economía	Contabilidad y Costos	Innovación, Emprendimiento y Sustentabilidad	Preparación y Evaluación de Proyectos	Gestión de Proyectos	Actividad de Titulación
	Algoritmos Multimedia	Programación Espacial	POO Multimedia	Gráficos Computacionales	Gráficos Computacionales en Web	Interfaces y Experiencias Usuario en Web	Desarrollo Web	Administración y Gestión del Talento Humano	
	Tecnologías Multimedia	Producción Multimedia		Fotografía Digital	Modelado Orgánico	Producción 2D			
			Estructura de Datos de Animación	Modelos de Administración de Datos	Sistemas Operativos y Redes	Animación	Animación Avanzada	Procesamiento de Imágenes	
			Fundamentos de Videojuegos y Bulonismo		Lógica Digital y Hápticos	Efectos Especiales	Videojuegos Mobile	Marketing Digital	
					Escenario de Videojuegos	Optimización de Videojuegos	Diseño de Videojuegos en Línea	Realidad Virtual	Electivo de Profundización
Formación General	Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Electivo de Formación General I	Electivo de Formación General II			
	Habilidades Académicas I	Habilidades Académicas II	Ética y Ciudadanía	Responsabilidad Social Universitaria					
Formación Práctica									Práctica Profesional

NIVELACIÓN CERO (3)

(1) Esta malla curricular corresponde a una representación gráfica del plan de estudio. Para conocer su trayecto formativo, créditos y pre requisitos ingrese a www.ubo.cl/admision/

(2) La información contenida en esta malla curricular podrá ser modificada como resultado de nuestros procesos de mejora constante y marco regulatorio de la carrera. Su contenido es referencial y su actualización podrá encontrarse en www.ubo.cl/admision/

(3) Actividad de apoyo y acompañamiento para todos los estudiantes de primer año, cuyo propósito es nivelar conocimientos y habilidades que les faciliten la adaptación progresiva al ritmo y exigencias propias del primer semestre universitario



Ingeniería en Realidad virtual y Diseño de Juegos Digitales

El ingeniero en realidad virtual y diseño de juegos digitales de la Universidad Bernardo O'Higgins es un profesional que resuelve problemáticas de distintas disciplinas en el área tecnológica y científica asociadas a las gráficas computacionales, multimedia interactiva, simulación, así como también, videojuegos y entretenimiento digital, a través del desarrollo de software para diseño multimedia, creación de contenidos audiovisuales para medios masivos e integración de protocolos de comunicación entre software y multidispositivos en diferentes plataformas.

¿QUÉ ENCONTRARÁS EN LA CARRERA?



Carrera del futuro con creciente demanda en el mercado nacional e internacional de los videojuegos, realidad virtual, realidad aumentada, animación, entrenamiento y automatización de procesos.



Carrera enfocada en tres ámbitos: gráficas computacionales, multimedia y videojuegos.



Vinculación desde el primer semestre con proyectos y problemáticas de la especialidad.



Sello orientado al emprendimiento, innovación y sustentabilidad.



Convenios con Universidades en el extranjero para hacer pasantías e intercambio estudiantil.

53 110

CÓDIGO PARA POSTULAR
VÍA REGULAR DEMRE.CL



INSTITUCIÓN ACREDITADA

4 AÑOS		• GESTIÓN INSTITUCIONAL
		• DOCENCIA DE PREGRADO
		• VINCULACIÓN CON EL MEDIO
HASTA JULIO DE 2022		

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN LA UBO?



4 AÑOS DE ACREDITACIÓN INSTITUCIONAL AVANZADA.



MÁS DE 30 TALLERES EXTRAPROGRAMÁTICOS Y SELECCIONES DEPORTIVAS QUE COMPLEMENTAN LA FORMACIÓN PROFESIONAL.



EL 76% DE NUESTROS ALUMNOS ESTUDIA CON BECAS Y BENEFICIOS DEL ESTADO. (Datos de admisión 2019)



91% DE TASA DE EMPLEABILIDAD AL PRIMER AÑO DE EGRESO.



MÁS DE 120 CONVENIOS CON UNIVERSIDADES DE TODO EL MUNDO.



25.628 M2 DE INFRAESTRUCTURA Y 8.333 M2 EN CONSTRUCCIÓN.



CAMPUS CASA CENTRAL
Avenida Viel 1497



CAMPUS RONDIZZONI
General Gana 1702



/admissionubo



/admission.ubo



600 366 5555



admission@ubo.cl

