

<b>Carrera</b>	<b>INGENIERIA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES</b>		
<b>Modalidad</b>	Presencial		
<b>Jornada</b>	Diurna		
<b>Código SIES</b>			
<b>Duración estudios</b>	9 semestres		
<b>Grado</b>	Licenciado en Ciencias de la Informática		
<b>Menciones</b>	no	x	No Aplica
<b>Título</b>	si	x	Ingeniero en REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

<b>Registrar las condiciones de egreso para la TITULACIÓN</b>
Haber cursado y aprobado todo el Plan de Estudios para obtener el Título de Ingeniero en Realidad Virtual y Diseño de Juegos Digitales.
Haber aprobado hasta el 8º semestre y haber aprobado el proyecto desarrollado en la asignatura Gestión de Proyectos, evidenciando el haber alcanzado los Resultados de Aprendizaje esperados, para obtener el grado de Licenciado en Ciencias de la Informática.

