

UNIVERSIDAD
BERNARDO
O'HIGGINS®


Comisión Nacional
de Acreditación
CNA-Chile

UNIVERSIDAD ACREDITADA
4 AÑOS

- GESTIÓN INSTITUCIONAL
- DOCENCIA DE PREGRADO
- VINCULACIÓN CON EL MEDIO

Ingeniería en Geomensura y Cartografía

ADVANCE

*¡Transfórmate en el
Ingeniero en Geomensura y Cartografía
que quieres ser!*

ADMISIÓN
2022

Título Profesional:
Ingeniería en Geomensura y Cartografía

Duración: 5 Semestres

Conoce sus dos modalidades



No presencial
formato e-learning



Presencial
(Vespertino)

¿Por qué estudiar este Programa?

- Malla curricular sólida, innovadora, reducida en tiempo y en constante actualización que permite formar profesionales capaces de responder efectivamente a las necesidades del mercado.
- 90% de empleabilidad para los egresados de esta carrera.
- Cuerpo docente de excelencia, con más del 90% de sus académicos con cursos de postgrado y especialización, contando con la participación y reconocimiento en el ámbito disciplinar y profesional.
- Carrera que entrega un sello distintivo orientado a la innovación, el emprendimiento y la sustentabilidad.
- Porque es un plan acotado que permite equilibrar la vida laboral y la formación universitaria, permitiendo un aprendizaje efectivo y profundo de la profesión.
- Modalidad No presencial con material sincrónico disponible en nuestra plataforma virtual UBO complementado con jornadas semanales sincrónicas.





¿Quiénes pueden postular?

Dirigido a titulados o egresados de carreras profesionales y técnicas de nivel superior de las Ciencias de la Tierra o afin:

- Ingeniería Civil en Geografía.
- Ingenierías Politécnicas Militares, Aeronáuticas o Navales.
- Cartógrafo.
- Geógrafo.
- Constructor Civil.
- Ingeniería en Ejecución en Geomensura.
- Ingenieros egresados de universidades extranjeras que se relacionen con las Ciencias de la Tierra.
- Titulados de carreras técnicas en Topografía, Técnico en Geomática, Técnico en Construcción, Técnico Nivel Superior en Geomensura y Cartografía.
- Otras carreras afines en el área de las Ciencias de la Tierra.

Los interesados deben postular a través del sitio web de admisión ubo.cl/admision enviando un formulario de postulación para ser contactados. Además, deberán enviar la siguiente documentación:

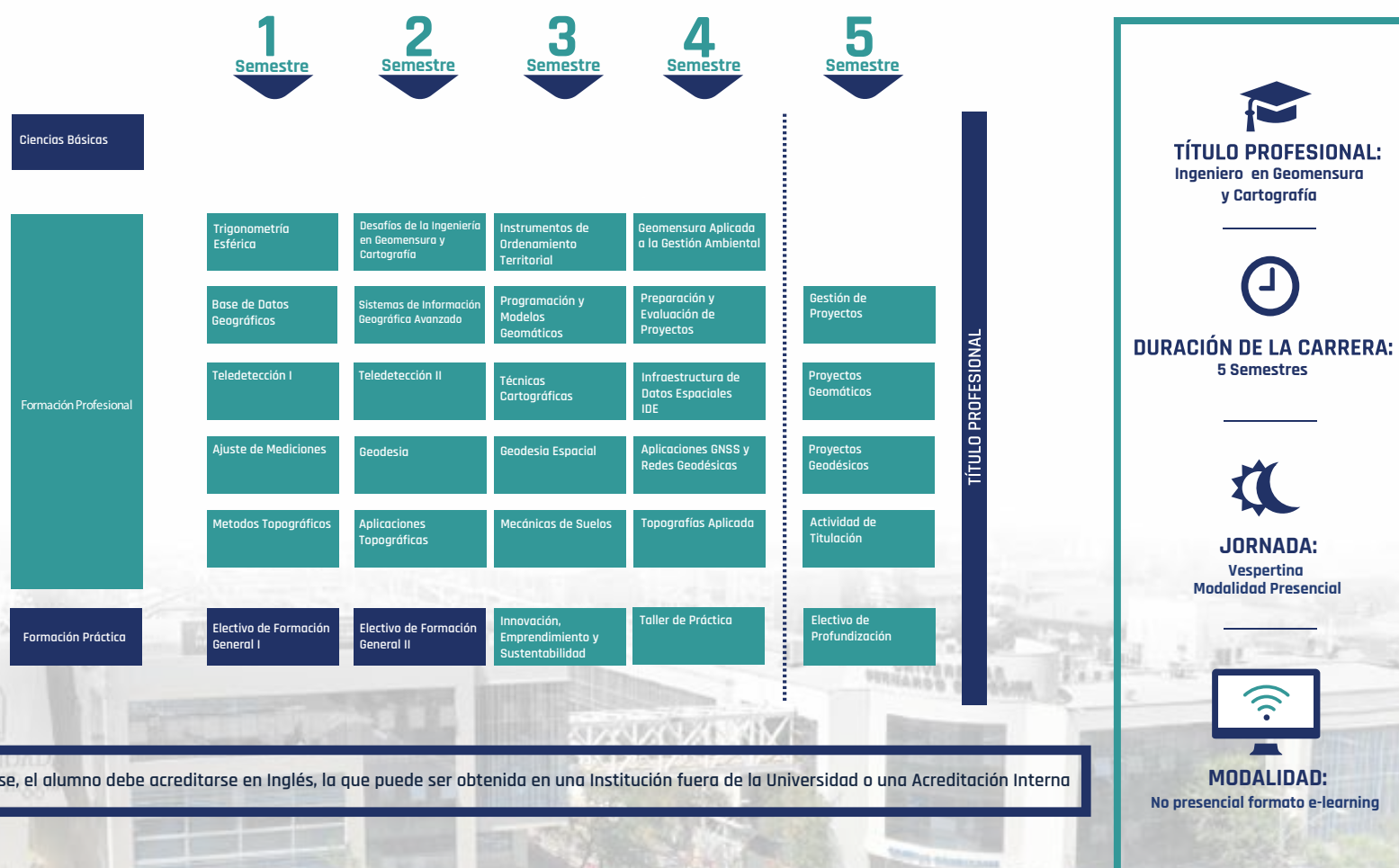
1. Título o certificado de título profesional o técnico de nivel superior, según corresponda.
2. Copia de la Cédula de Identidad.
3. Currículum Vitae.
4. En el caso de que el título profesional o técnico se hayan obtenido en el extranjero, esta documentación deberá venir apostillada desde el país de origen y posteriormente acogerse al trámite de reconocimiento de estudios del Ministerio de Educación de Chile.
5. Certificado de egreso de postulantes que estén en carácter de egresado(a)

Importante: Dirigidos a postulantes titulados o egresados de carreras profesionales afines, técnicos titulados afines y/o profesionales extranjeros afines:

- Deberán contar con experiencia laboral asociada al ámbito profesional de lo menos 2 años acreditable.
- Entrevista con la directora de la Escuela de Ciencias de la Tierra.

Proceso de ADMISIÓN

INGENIERÍA EN GEOMENSURA Y CARTOGRAFÍA



(1) Esta malla curricular corresponde a una representación gráfica del plan de estudio. Para conocer su trayecto formativo, créditos y pre requisitos ingrese a www.ubo.cl/admision/

(2) La información contenida en este folleto podrá ser modificada como resultado de nuestros procesos de mejora constante y marco regulatorio de la carrera. Su contenido es referencial y su actualización podrá encontrarse en www.ubo.cl/admision/

Postula a la **BECA** Trayectoria Académica

*En la **UBO** valoramos tu trayectoria académica, por esto entregamos*

Hasta un 20% de descuento en arancel

De acuerdo a la nota de egreso del título anterior

*Más información, requisitos y condiciones de renovación de cada uno de los beneficios en www.ubo.cl/admision

Ingeniería en Geomensura y Cartografía

ADVANCE

*¡Transfórmate en el
Ingeniero en Geomensura y Cartografía que quieres ser!*



+600 366 5555



admision@ubo.cl



www.ubo.cl



@admision.ubo



/uboadmision