e-meetup eDUTIC

Facilitador: Javier Martínez Aldanondo

En EDUTIC queremos contribuir al **ecosistema de Educación** compartiendo las experiencias, de cómo se ha sobrellevado, con mucho esfuerzo en todos los países de la región, la crisis sanitaria que nos afecta. Contamos con Paneles de conversación internacional, Interacción mediante encuestas con el público, Charlas de servicios tecnológicos y Espacio de Networking.
www.edutic.org

Generar **CONOCIMIENTO** es caro y lento

Todo lo que haces lo puedes hacer porque tienes conocimiento.

Si no Lo **SABEMOS APRENDEMOS**

El conocimiento es imposible sin **COLABORACIÓN**

Son más importantes las **CONEXIONES** que la cantidad de neuronas o tamaño del cerebro (SINAPSIS)

En la biología no existe el individuo Hay relación e interacción

INTELIGENCIA COLECTIVA

Aprender es transformar **CAPACIDADES** en **HABILIDADES**

ORGANIZACIONES
Necesitan Operar (ejecutar) y aprender a aprender

La organizaciones aprenden cuando las personas aprenden y se conectan

RED de CONEXIONES

El aprendizaje no depende de la suma de miembros, sino de la

SINAPSIS
relación que individuos construyen entre sí.

La clave está en los **NODOS**

GENEROSIDAD
De compartir su conocimiento

CONFIANZA

COLABORAR y COMPARTIR

TALLER

Las experiencias virtuales de la pandemia

05 DE MAYO 2021

MANTENER

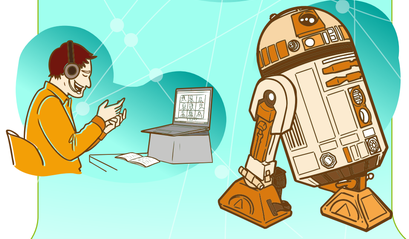
1 ¿QUÉ PRÁCTICAS DE COLABORACIÓN VIRTUAL NOS ESTÁN FUNCIONANDO ADECUADAMENTE EN NUESTRAS ORGANIZACIONES ?

- Romper un paradigma gigante, cambiamos nuestras creencias.
- Soluciones de videoconferencia y de escritorios virtuales para trabajo colaborativo y laboratorios académicos.
- El uso de autoservicio tecnológico en todos los puntos de contacto hacia el alumno y al docente.
- Nos permite tomar exámenes y emitir documentos de forma virtual (cero papel) amigable para el planeta.
- La colaboración virtual ha roto las barreras físicas que nos daba la educación tradicional, ayuda a la colaboración sin barreras, hoy podemos contar con experiencias internacionales como esta, sin salir de casa. Ha generado muchos ahorros en términos financieros a las organizaciones, al hacer más eficientes los recursos de las instituciones.
- Herramientas de colaboración virtual y administradores de contenido.
- La realización de actividades académicas mediadas por Tecnología.
- Trabajo en equipo y colaborativo.
- Articulación y encuentro de los diferentes actores en cada proceso.
- Mantener prácticas de socialización (mesas de trabajo). Establecer reuniones sin propósito de trabajo (socializar), con Magos, Artistas.
- Comunidades de Aprendizaje. Interacción permanente vía Whatsapp y grupos de TEAMS (canales) y Jamboard para pizarras, Menti, Kahoot.
- Colaboración y proyectos ágiles. Edición en tiempo real de planillas, documentos y código.
- Aprovechar las herramientas existentes. Usar herramientas de tickets/tarjetas (Kanban).

MEJORAR

2 ¿QUÉ PRÁCTICAS NO FUNCIONAN CÓMO DEBERÍAN Y TIENE SENTIDO QUE TRATEMOS DE MEJORAR?

- En la Organización y en los Estudiantes: Se han mantenido las prácticas presenciales.
- Conectividad que afecta la cobertura.
- La práctica evaluativa.
- Importante la generación de estrategias conjuntas de apropiación y transferencia de conocimiento.
- La conexión se ha vuelto impersonal y el servicio personalizado es complejo y lento, la conexión prolongada genera ansiedad.
- Buenas prácticas sociales en el uso de tecnologías, ciertos códigos de comportamiento se deben desarrollar en el tiempo.
- Alfabetización Digital.
- No compartir malas prácticas. No estamos compartiendo malas prácticas / aprender de los errores.
- Reunionitis (Malas prácticas de gestión de equipos) Las reuniones inútiles se hacen más claramente negativas.



APROVECHAR

3 ¿QUÉ NOS PERMITE LA TECNOLOGÍA PARA COLABORAR Y NO ESTAMOS APROVECHANDO?

- No hemos cambiado el switch, seguimos con la misma mentalidad del trabajo presencial.
- Herramienta de consejería con los alumnos utilizando inteligencia artificial para aplicar modelos de proyección para evitar la deserción y que contemple canales de comunicación
- Actividades de Bienestar Institucional. Prácticas como cultura, deporte, música, arte.
- Poder emitir títulos académicos en digital con valor oficial y blockchain. Limitación por la parte regulatoria y esto aporte al padrón único del ciudadano.
- Permitir de manera regulada en Perú, poder brindar educación 100% virtual, tenemos la tecnología que funciona pero la legislación no lo permite o no cree en ella aún.
- Ludificación y aprendizaje adaptativo para poder medir el avance del aprendizaje de forma virtual.
- Medir el proceso enseñanza aprendizaje en la modalidad online.
- Fortalecer el trabajo de comunidades de aprendizaje y colaboración.
- Aprovechar la hiperconexión juvenil.
- Aprovechar mejor las tecnologías para evitar las reunionitis.
- Cómo lidiar con la Omnipresencia.
- Aprovechar e incorporar más herramientas de código abierto.
- Generar y compartir desarrollos. Generar la capacidad de sostener desarrollo internos, . ¿Qué requiere la tecnología de nosotros para hacerla sustentable? Establecer la prioridad de colaboración.

SOLICITAR

4 ¿QUÉ LE PODEMOS PEDIR A LA TECNOLOGÍA QUE HOY NO NOS ESTÁ OFRECIENDO?

- Cómo las nuevas tecnologías nos pueden facilitar entender las dinámicas sociales o comportamientos de comunidades, ejemplo IA.
- Seguimiento Integral a la práctica de la docencia.
- Lograr comunicarnos sin interrumpir al otro (en simultáneo). Las tecnologías de telepresencia solo nos permiten la comunicación en un solo canal, se requiere un multicanal eficiente.
- Inteligencia artificial para un servicio y educación personalizada, brindar un seguimiento personalizado al servicio del estudiante. Actualmente no nos permite sacar el máximo jugo a disciplinas artísticas, deportivas, humanísticas.
- La tecnología no es universal, hay sectores de la población que aún no tiene acceso a internet. Por lo tanto la educación no es universal y no se cumple el derecho humano.
- Que haya mayor interactividad en las plataformas.
- Seguridad en el funcionamiento para evitar ciberataques, se requiere regulación.
- Incorporar herramientas de análisis predictivo para la parte comercial y académico para poder orientar nuestras estrategias poniendo al alumno al frente.
- Respaldo sobre el manejo de la información, regulación sobre el uso ético de la tecnología.
- Incorporar mejores estadísticas y analítica de uso de las plataformas.
- Generar estándares de interoperabilidad en Educación
- Disponer de conexión para todos de alta calidad

2°congreso eDUTIC online

LA EDUCACIÓN EN TRANSFORMACIÓN

11 - 13 DE MAYO 2021

CAMBIEMOS LAS **MALAS PRÁCTICAS** de **LIDERAZGO** (Runionitis) POR **DESCONECTARNOS**

Entender lo que es para cada uno
El contexto es importante
El trabajo remoto en pandemia es distinto al trabajo por opción.

Visual Storytelling - marianaalvarado.pe

APRENDIZAJE **HERRAMIENTAS** **COMPARTIR** **COOPERACIÓN** **FORTALECER** la **CONEXIÓN** **BUENAS PRÁCTICAS** **CONTACTOS** **Facilitación** **Mucho** **TODO LO QUE VEMOS** **INSPIRACIÓN** **TRABAJO** ES MENTAL **AGRADECIMIENTO** **No estamos** **DESAFÍOS** **Solos** **EXPERIENCIA MUY** **TRABAJO** en equipo **ENRIQUECEDORA** **MEJOR FUTURO**

eDUTIC

www.edutic.org