

INGENIERÍA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

ÁREAS	CICLO INICIAL				CICLO INTERMEDIO				CICLO TITULACIÓN
	1 Semestre	2 Semestre	3 Semestre	4 Semestre	5 Semestre	6 Semestre	7 Semestre	8 Semestre	9 Semestre
Formación Básica	Geometría Analítica	Matemáticas para Videojuegos							
	Álgebra I	Cálculo 1							
Formación Profesional			Mecánica para Simulación	Economía	Contabilidad y Costos	Innovación, Emprendimiento y Sustentabilidad	Preparación y Evaluación de Proyectos	Gestión de Proyectos	Actividad de Titulación
	Algoritmos Multimedia	Programación Espacial	POO Multimedia	Gráficas Computacionales	Gráficas Computacionales en Web	Interfaces y Experiencias Usuario en Web	Desarrollo Web	Administración y Gestión del Talento Humano	
	Tecnologías Multimedia	Producción Multimedia		Fotografía Digital	Modelado Orgánico	Producción 2D			
			Estructura de Datos de Animación	Modelos de Administración de Datos	Sistemas Operativos y Redes	Animación	Animación Avanzada	Procesamiento de Imágenes	
			Fundamentos de Videojuegos y Gularismo		Lógica Digital y Hápticos	Efectos Especiales	Videojuegos Mobile	Marketing Digital	
					Escenario de Videojuegos	Optimización de Videojuegos	Diseño de Videojuegos en Línea	Realidad Virtual	Electivo de Profundización
Formación General	Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Electivo de Formación General I	Electivo de Formación General II			
	Habilidades Académicas I	Habilidades Académicas II	Ética y Ciudadanía	Responsabilidad Social Universitaria					
Formación Práctica								Práctica Profesional	

NIVELACIÓN CERO (3)

(1) Esta malla curricular corresponde a una representación gráfica del plan de estudio. Para conocer su trayecto formativo, créditos y pre requisitos ingrese a www.ubo.cl/admision/

(2) La información contenida en este folleto podrá ser modificada como resultado de nuestros procesos de mejora constante y marco regulatorio de la carrera. Su contenido es referencial y su actualización podrá encontrarse en www.ubo.cl/admision/

(3) Actividad de apoyo y acompañamiento para todos los estudiantes de primer año, cuyo propósito es nivelar conocimientos y habilidades que les faciliten la adaptación progresiva al ritmo y exigencias propias del primer semestre universitario

Ingeniería en Realidad virtual y Diseño de Juegos Digitales

El Ingeniero en Realidad Virtual y Diseño de Juegos Digitales de la Universidad Bernardo O'Higgins es un profesional que resuelve problemáticas de distintas disciplinas en el área tecnológica y científica asociadas a las gráficas computacionales, multimedia interactiva, simulación, así como también, videojuegos y entretenimiento digital, a través del desarrollo de software para diseño multimedia, creación de contenidos audiovisuales para medios masivos e integración de protocolos de comunicación entre software y multidispositivos en diferentes plataformas.

¿QUÉ ENCONTRARÁS EN LA CARRERA?



Carrera del futuro con creciente demanda en el mercado nacional e internacional de los videojuegos, realidad virtual, realidad aumentada, animación, entrenamiento y automatización de procesos.



Carrera enfocada en tres ámbitos: gráficas computacionales, multimedia y videojuegos.



Vinculación desde el primer semestre con proyectos y problemáticas de la especialidad.



Sello orientado al emprendimiento, innovación y sustentabilidad.



Convenios con Universidades en el extranjero para hacer pasantías e intercambio estudiantil.



INSTITUCIÓN ACREDITADA 4 AÑOS

- GESTIÓN INSTITUCIONAL
- DOCENCIA DE PREGRADO
- VINCULACIÓN CON EL MEDIO

HASTA JULIO DE 2022

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN LA UBO?



UNIVERSIDAD ADSCRITA A GRATUIDAD



TALLERES EXTRAPROGRAMÁTICOS, SELECCIONES DEPORTIVAS, ACTIVIDADES CULTURALES, ARTÍSTICAS Y RECREATIVAS, VOLUNTARIADOS, PROYECTOS ESTUDIANTILES, ENTRE OTRAS ACTIVIDADES QUE COMPLEMENTAN LA FORMACIÓN UNIVERSITARIA



EL 73% DE NUESTROS ALUMNOS ESTUDIA CON BECAS Y BENEFICIOS DEL ESTADO (DATOS AÑO ACADÉMICO 2020)



INFRAESTRUCTURA CON MÁS DE 80 TALLERES Y LABORATORIOS CON TECNOLOGÍA DE PUNTA, LABORATORIOS DE SIMULACIÓN CLÍNICA, ESTUDIO DE RADIO Y TELEVISIÓN PROPIO, GIMNASIOS EN AMBOS CAMPUS, CLÍNICAS JUDICIAL, PSICOLÓGICA Y NUTRICIONAL.



MÁS DE 130 CONVENIOS DE INTERCAMBIO CON INSTITUCIONES EN PAÍSES DE AMÉRICA, EUROPA Y ÁFRICA.



UNIVERSIDAD EN CONSTANTE AVANCE. DESTACADA POSICIÓN EN RANKING SCIMAGO, QUE MIDE LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA DE LAS INSTITUCIONES Y POSICIONA A LA UBO EN EL 5º LUGAR ENTRE LAS UNIVERSIDADES PRIVADAS DEL PAÍS, LUGAR 13º ENTRE TODAS LAS UNIVERSIDADES Y 55º DE LATINOAMÉRICA.



89% DE TASA DE EMPLEABILIDAD AL PRIMER AÑO DE EGRESO (Datos a Diciembre de 2019)



PROFESORES CERCANOS Y EN PERMANENTE CONTACTO CON SUS ALUMNOS. LA UNIVERSIDAD CUENTA CON UN PROGRAMA DE APOYO ACADÉMICO ORIENTADO A NIVELAR, REFORZAR Y APOYAR PSICOEDUCATIVAMENTE A LOS ESTUDIANTES, EN HABILIDADES, CONOCIMIENTOS Y ACTITUDES BÁSICAS PARA ENFRENTAR CON ÉXITO LAS EXIGENCIAS PROPIAS DE LA ACTIVIDAD ACADÉMICA.

53 110

CÓDIGO PARA POSTULAR
VÍA CENTRALIZADA. DEMRE.CL



CAMPUS CASA CENTRAL
Avenida Viel 1497



CAMPUS RONDIZZONI
General Gana 1702



/admissionubo



/admission.ubo



600 366 5555



admission@ubo.cl

